

실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	2022-16	담당부서 작성자	디지털콘텐츠산업본부/디지털콘텐츠기반팀 오정현수석/031-5182-9021/jhoh@nipa.kr			
사 업 명 (기준유형 표시)	ICT-문화융합센터 사업					
	○ 기준유형 체크(중복가능)					
	가. 주요 국정현안에 관련된 사업(국정과제 포함)					✓
	나. 재무적 영향이 큰 대규모 사업(사업비 50억 이상)					
	다. 국민생활에 미치는 영향이 큰 주요 서비스 제공사업					
	라. 그 밖에 우리원의 핵심사업 및 대국민 홍보가 필요한 사업					
사업개요 및 추진경과	○ 추진배경					
	- 판교 제2밸리에 첨단 ICT 기술(5G, XR 등)과 산업 분야와의 융합을 통한 초연결·초실감 메타버스 신산업분야 성장을 촉진하기 위한 메타버스허브 운영					
	* (舊)ICT-문화융합센터 → (개편) 메타버스허브('21.5월)					
	- 메타버스 관련 융합 신산업분야의 기업성장 및 제품·서비스의 개발·실증 인프라 등을 지원하여 국내 중소기업의 융합 신시장 조기 진출 등 혁신 성장과 일자리 창출에 기여					
	○ 추진기간 : 2022.01.01 ~ 2022.12.31.					
	○ 2022년도 사업비 : 4,738백만원					
	○ 주요내용					
	- 입주기업 역량강화 지원(업무공간/공용시설 제공, 컨설팅 등 역량 강화 프로그램 지원), 인프라 지원(메타버스 제작·실증 인프라 및 환경 제공), ICT 융합 활성화를 위한 공모전(챌린지) 등					
	○ 추진경과					
	- 2013. 5 : 국정과제 8-2-3(과학기술을 통한 창조경제 기반 조성)					
	- 2014. 7 : 새경제팀 경제정책방향(판교 창조경제밸리 추진 발표)					
	- 2015. 1 : 역동적 혁신경제 업무보고(역동적 창조경제 구현)					
	- 2015. 6 : 경제관계장관회의(판교 창조경제밸리 조성 마스터플랜)					
- 2015.12 : 판교 창조경제밸리 기공식 개최						
- 2016. 9 : 경제관계장관회의(판교 창조경제밸리 조성 추진현황 및 계획)						
- 2017. 9 : ICT-문화융합센터 완공						
- 2018. 2 : ICT-문화융합센터 운영기관 변경(한국정보화진흥원→정보통신산업진흥원)						
- 2018. 4 : ICT-문화융합센터 개소식						
- 2021. 5 : ICT-문화융합센터에서 메타버스허브로 개편						
최근 5개년 사업비(백만원)	연도	2017	2018	2019	2020	2021
	사업비	5,698	7,232	6,450	5,805	5,163

사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	<div>○ 최초 입안자 및 최종 결재자</div> <div>- 최초 입안자 : NIPA 디지털콘텐츠기반팀 팀장 김민석</div> <div>- 최종 결재자 : NIPA 원장 김창용</div> <div>○ 사업 관련자</div> <table><tr><td>구분</td><td>성명</td><td>직급</td><td>수행기간</td><td>담당업무</td></tr><tr><td>본부장</td><td>최연철</td><td>본부장</td><td>'22.1.1~12.31</td><td>본부 사업 총괄</td></tr><tr><td>팀장</td><td>김민석</td><td>팀장</td><td>'22.1.1~12.31</td><td>팀 사업 총괄</td></tr><tr><td>담당</td><td>오정현</td><td>수석</td><td>'22.1.1~12.31</td><td>입주기업 역량강화 지원</td></tr><tr><td>담당</td><td>주기환</td><td>수석</td><td>'22.1.1~12.31</td><td>인프라 지원</td></tr><tr><td>담당</td><td>정운서</td><td>수석</td><td>'22.1.1~12.31</td><td>ICT 융합 활성화</td></tr></table>	구분	성명	직급	수행기간	담당업무	본부장	최연철	본부장	'22.1.1~12.31	본부 사업 총괄	팀장	김민석	팀장	'22.1.1~12.31	팀 사업 총괄	담당	오정현	수석	'22.1.1~12.31	입주기업 역량강화 지원	담당	주기환	수석	'22.1.1~12.31	인프라 지원	담당	정운서	수석	'22.1.1~12.31	ICT 융합 활성화
구분	성명	직급	수행기간	담당업무																											
본부장	최연철	본부장	'22.1.1~12.31	본부 사업 총괄																											
팀장	김민석	팀장	'22.1.1~12.31	팀 사업 총괄																											
담당	오정현	수석	'22.1.1~12.31	입주기업 역량강화 지원																											
담당	주기환	수석	'22.1.1~12.31	인프라 지원																											
담당	정운서	수석	'22.1.1~12.31	ICT 융합 활성화																											
다른기관 또는 민간인 관련자	<div>○ 과학기술정보통신부 디지털콘텐츠과</div> <div>- 담당자 : 이정수 주무관</div> <div>○ (사)한국메타버스산업협회(사업수행기관)</div> <div>- 과제 책임자 : 문경수 팀장</div> <div>○ (사)소프트웨어교육혁신센터(사업수행기관)</div> <div>- 과제 책임자 : 이원주 센터장</div>																														
추진실적	<div>○ 입주기업 역량 강화를 위한 컨설팅, 사업화, 투자유치 등 맞춤형 지원</div> <div>- 기업성장 컨설팅(150회), IR 데모데이(1회), 엔젤 투자데이(1회), 글로벌 데모데이(1회), 유통 및 판로개척마케팅 상담회(1회), 네트워킹 지원(16회), 언론/영상/유튜브 홍보(28회, 국내외 200여 매체 등) 등</div> <div>- 상용화·유통·납품(55건), 투자유치(36.5억원, 8건), 해외진출(10건), 정부지원사업 선정(36.8억원, 26건), 매출액(111.4억원, 17개사), 고용현황(145명) 등</div> <div>○ 실감 콘텐츠 제작지원 인프라 및 기술 지원</div> <div>- 제작 지원을 위한 음향영상 스튜디오 가동률 89.61%(총 60개 기업 이용)</div> <div>- 인프라 및 전문인력을 통한 효과적 기업지원방법, 제작 기술자문 100여 건</div> <div>- 가상융합 콘텐츠 제작솔루션 개발 메타버스 콘텐츠 제작 등 우수사례 발굴 4건</div> <div>○ 메타버스로 해결 가능한 ICT 융합 생활사회 문제 해결 솔루션 공모전(솔직챌린지)</div> <div>- 메타버스 심리상담(코로나 극복) 플랫폼 등 13건 발굴(총 69건 접수)</div> <div>○ 산업과 생활에 XR 기술의 적용을 도전·발굴하기 위한 XR챌린지</div> <div>- 세이프킵(전동 킥보드 안전 운전을 위한 VR 시뮬레이터) 등 12개팀 선정</div> <div>- 전국 28개팀(240명, 61개 대학) 참여 및 역량강화 멘토링 등 지원</div> <div>○ ICT와 타 산업 전략분야의 융합콘텐츠 발굴 등을 위한 ICT 융합 LAB 운영</div> <div>- 360도 전신스캔을 통한 3D영상 기반 메타버스 서비스(서울대학교) 등 3개 LAB 운영</div> <div>○ ICT 융합 결과물(융합 우수사례) 전시 및 성과 공유·확산</div> <div>- 솔직챌린지 등 ICT 융합 프로그램 운영의 결과물·수상작 기획 전시 등</div>																														

<p>‘22년도 추진계획</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 입주기업 역량 강화 <ul style="list-style-type: none"> - 사무공간 및 업무시설 제공 <ul style="list-style-type: none"> . (업무공간) 사무공간 24개, 공용 회의실 4개 등 . (공용시설) OA실 1개, 휴게공간, 협업공간 등 - 입주기업 역량강화 <ul style="list-style-type: none"> . (진단컨설팅) 기업진단(BM기업역량재무구조 등) 및 진단결과를 반영한 맞춤형 컨설팅(경영·사업화·마케팅·투자유치 등) 지원 . (판로개척) 제품·서비스에 대한 매체 홍보, 영상제작 및 홍보, 입주 내외 기업간 협업 기회 제공, 유통·판로개척 상담회 개최 등 사업화 지원 . (투자유치) IR 역량강화를 위한 피칭 데모데이, 초기기업 엔젤투자 1:1 상담회 및 해외진출 역량을 가진 기업을 위한 글로벌 데모데이 개최 ○ 인프라 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 메타버스 제작·실증 인프라 및 환경 제공 <ul style="list-style-type: none"> . (가상영상) 가상영상 제작 스튜디오 운영 및 기술 지원 . (입체음향) 몰입형 360도 음향 제작 스튜디오 운영 및 기술지원 . (장비임대) 3D 카메라 등 제작 장비대여 및 기술지원 - 유관 시설·사업 연계 지원 ○ ICT 융합 활성화 <ul style="list-style-type: none"> - 국민 생활편의 향상 및 사회문제 해결을 위한 솔·직 챌린지 <ul style="list-style-type: none"> . (공모선정) 문제솔루션 정의 및 공모 → 솔루션 검증 → 수상작 선정 . (성과확산) 솔직 챌린지 수상작 전시(메타버스허브 실증체험관 전시)
-----------------------	--